

## Bandelettes de tri pour les abaques de chez NATHAN

Imprimer, plastifier, découper uniquement le long des pointillés et mettre un petit velcro pour maintenir la bande de chaque côté du support d'abaques.



Tri visuel : trier par couleurs + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par couleurs + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par couleurs + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par couleurs + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par couleurs + gérer les absences

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par couleurs + gérer les absences

AUTISMENJEUX



Tri visuel : couleurs

AUTISMENJEUX



Tri visuel : couleurs

AUTISMENJEUX



Tri visuel : couleurs

AUTISMENJEUX



Tri visuel : couleurs

AUTISMENJEUX



Tri visuel : couleurs

AUTISMENJEUX



Tri visuel : couleurs

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par formes + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par formes + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par formes + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par formes + gérer les absences.

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par formes

AUTISMENJEUX



Tri visuel : trier par formes.

AUTISMENJEUX

									
Combiner : trouver la pièce correcte.									AUTISMENJEUX
									
Combiner : trouver la pièce correcte.									AUTISMENJEUX
									
Combiner : trouver la pièce correcte.									AUTISMENJEUX
									
Combiner : trouver la pièce correcte.									AUTISMENJEUX
									
Combiner : trouver la pièce correcte.									AUTISMENJEUX
									
Combiner : trouver la pièce correcte.									AUTISMENJEUX

1 

1 

2 

2 

1 

Dénombrer : 1 à 2

AUTISMENJEUX

2 

1 

3 

2 

1 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

1 

2 

1 

3 

2 

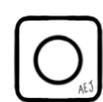
Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

1 

3 

3 

3 

2 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

2 

1 

3 

2 

3 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

3 

3 

2 

4 

4 

Dénombrer : 1 à 4

AUTISMENJEUX

1



2



2



1



1



Dénombrer : 1 à 2

AUTISMENJEUX

1



1



2



2



2



Dénombrer : 1 à 2

AUTISMENJEUX

2



1



3



2



1



Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

1



3



2



4



5



Dénombrer : 1 à 5

AUTISMENJEUX

5



2



1



2



4



Dénombrer : 1 à 5

AUTISMENJEUX

2



4



5



5



1



Dénombrer : 1 à 5

AUTISMENJEUX

2 

2 

2 

1 

2 

Dénombrer : 1 à 2

AUTISMENJEUX

1 

3 

2 

2 

2 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

3 

1 

3 

3 

3 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

1 

2 

2 

3 

2 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

1 

1 

3 

1 

3 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

1 

3 

1 

2 

3 

Dénombrer : 1 à 3

AUTISMENJEUX

6 

8 

10 

7 

9 

Dénombrer : 1 à 10

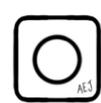
AUTISMENJEUX

8 

10 

7 

5 

6 

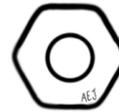
Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX

6 

2 

6 

1 

8 

Dénombrer : 1 à 8

AUTISMENJEUX

4 

8 

1 

6 

7 

Dénombrer : 1 à 8

AUTISMENJEUX

3 

7 

10 

5 

8 

Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX

7 

10 

8 

3 

6 

Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX

5 

7 

10 

9 

6 

Dénombrer : 1 à 10

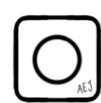
AUTISMENJEUX

3 

5 

2 

4 

6 

Dénombrer : 1 à 6

AUTISMENJEUX

6 

8 

6 

9 

10 

Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX

10 

9 

4 

8 

7 

Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX

8 

1 

10 

6 

3 

Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX

10 

8 

2 

5 

2 

Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX



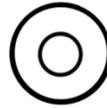
Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX



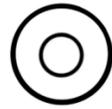
Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX



Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX



Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX



Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX



Dénombrer : 1 à 10

AUTISMENJEUX